

Hat jemand zufällig Informationen zu den ATI Framebuffern?

Beitrag von „Goron“ vom 27. Dezember 2011, 20:32

Interessant ist weniger die Liste, als vielmehr die Beschreibung der Herangehensweise. Etwas weiter unten ist noch ein Link auf ALLE Vendor ID-s zu ALLEN Modellen, damit sollte sich der Name des entsprechenden Framebuffers ergoogeln lassen 😊