

Erledigt

[Erklärung] CrossfireX im neuen MacPro unter OS X (Part 1)

Beitrag von „ProfA12345“ vom 3. März 2014, 16:47

Das ist leider nicht der Fall. Crossfire und SLI haben solch eine Möglichkeit wirklich, es ist also möglich, auch wenn das Programm nicht angepasst ist, das Rendern aufzuteilen. Wäre dies auch im neuen Mac Pro möglich, hätte ich diesen ganzen Text gar nicht geschrieben. Deshalb hat man z.B.: bei FinalCutPro, einem angepassten Programm, eine starke Leistungssteigerung, After Effects, andererseits, läuft unter Windows, Crossfire sei dank, fast doppelt so schnell (braucht zum Rendern fast nur halb so lang)...

Crossfire wie SLI werden oft als Lösungen primär für Games missverstanden, sind aber auch bei Videoschnitt und Co im Einsatz...